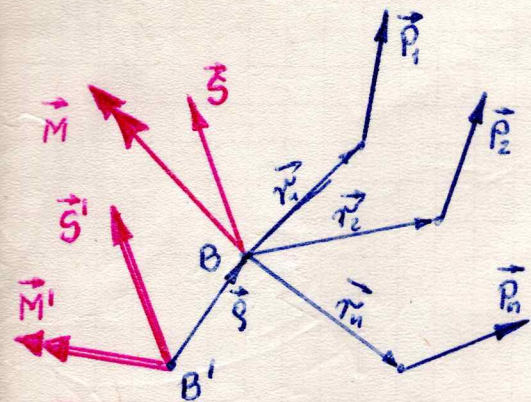


2.5. REDUKCJA UKŁADU SIŁ DO PUNKTU (układu wektorów)



Dany jest przestrzenny układ sił \vec{P}_i ($i=1,2,\dots,n$) oraz punktu B (biegun)

Siła ogólna (główna, zredukowana) układu zredukowanego do punktu B nazywamy sumą wektorową sił \vec{P}_i , działającą w osi przechodzącej przez punkt B.

$$\vec{S} = \sum_{i=1}^n \vec{P}_i = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 + \dots + \vec{P}_n$$

(suma układu)

Momentem ogólnym (głównym, zredukowanym) układu zredukowanego do punktu B nazywamy sumę wektorową momentów sił \vec{P}_i względem bieguno B. (moment układu)

$$\vec{M} = \sum_{i=1}^n (\vec{r}_i \times \vec{P}_i) = \vec{r}_1 \times \vec{P}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{P}_2 + \dots + \vec{r}_n \times \vec{P}_n$$

Jeżeli $\vec{P}_i = P_{ix} \vec{i} + P_{iy} \vec{j} + P_{iz} \vec{k}$; $\vec{r}_i = r_{ix} \vec{i} + r_{iy} \vec{j} + r_{iz} \vec{k}$ to

$$\begin{aligned} \vec{S} &= \sum_i (P_{ix} \vec{i} + P_{iy} \vec{j} + P_{iz} \vec{k}) = \left(\sum_i P_{ix} \right) \vec{i} + \left(\sum_i P_{iy} \right) \vec{j} + \left(\sum_i P_{iz} \right) \vec{k} = \\ &= S_x \vec{i} + S_y \vec{j} + S_z \vec{k} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{M} &= \sum_i \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ r_{ix} & r_{iy} & r_{iz} \\ P_{ix} & P_{iy} & P_{iz} \end{vmatrix} = \sum_i \begin{vmatrix} r_{iy} & r_{iz} \\ P_{iy} & P_{iz} \end{vmatrix} \vec{i} + \sum_i \begin{vmatrix} r_{iz} & r_{ix} \\ P_{iz} & P_{ix} \end{vmatrix} \vec{j} + \sum_i \begin{vmatrix} r_{ix} & r_{iy} \\ P_{ix} & P_{iy} \end{vmatrix} \vec{k} = \\ &= M_x \vec{i} + M_y \vec{j} + M_z \vec{k} \end{aligned}$$

Jeżeli obierzemy nowy biegun B' taki, że $\vec{B'B} = \vec{q}$, to z definicji siły ogólnej wynika, że

$$\vec{S}' = S_x \vec{i} + S_y \vec{j} + S_z \vec{k}$$

Zmiana bieguno redukcji powoduje zmianę zarówno osi działania siły ogólnej, jak i zmierzając jej współrzędnych.

Moment ogólny układu wynosi

$$\vec{M}' = \sum_i (\vec{q} + \vec{r}_i) \times \vec{P}_i = \vec{q} \times \sum_i \vec{P}_i + \sum_i \vec{r}_i \times \vec{P}_i = \vec{q} \times \vec{S} + \vec{M}$$

Zmiana bieguno redukcji powoduje zmianę momentu ogólnego równo momentowi pierwotnej siły ogólnej (sumy układu) względem nowego bieguno.

lub inaczej: Jeżeli zmienimy biegun (punkt), względem którego wyznaczamy ogólny moment układu, wówczas moment ten zmieni się o moment siły ogólnej zebranej w poprzednim biegunie względem nowego bieguno.

Wnioski:

- 1) Jeżeli siły ogólnie układu $= 0$ ($\vec{S} = 0$), to moment ogólny układu jest ustalony, niezależnie od położenia bieżuna redukcji. Wektor momentu ogólnego jest wektorem swobodnym (por. zagadn. pary) (bo jeśli $\vec{S} = 0$ to $\vec{r} \times \vec{S} = 0$ czyli $\vec{M}' = \vec{M}$)
- 2) Jeżeli zmiana położenia bieżuna redukcji następuje wzdłuż linii działania siły ogólnej ($\vec{r} \parallel \vec{S}$), to moment ogólny nie zmienia się (współrzędne momentu są stałe) (bo jeśli $\vec{r} \parallel \vec{S}$ to $\vec{r} \times \vec{S} = 0$)
- 3) Składowy skalarowy momentu ogólnego i siły ogólnej jest niezmiennikiem układu (nie zależy od położenia bieżuna redukcji)

$$\vec{M}' \cdot \vec{S}' = (\vec{r} \times \vec{S} + \vec{M}) \cdot \vec{S}' = (\vec{r} \times \vec{S}) \cdot \vec{S}' + \vec{M} \cdot \vec{S}' = \vec{M} \cdot \vec{S}$$

$$\text{bo } \vec{S} \perp \vec{r} \times \vec{S} \text{ czyli } (\vec{r} \times \vec{S}) \cdot \vec{S} = 0 \quad (\vec{S} = \vec{S}')$$

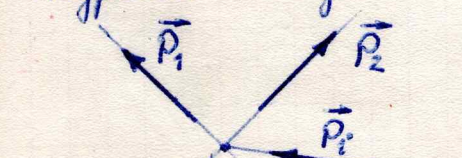
Składowy ten nazywamy wyróżnikiem układu (parametr układu)

$$\omega = \vec{M} \cdot \vec{S} = M_x S_x + M_y S_y + M_z S_z = \text{constans}$$

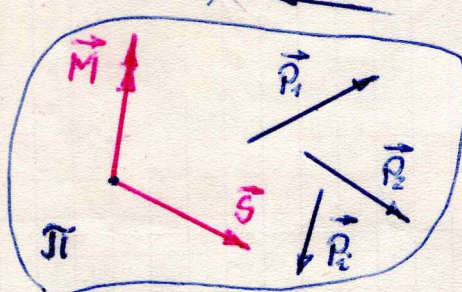
Interpretacja geometryczna:

Rzut momentu na kierunek siły ogólnej jest wielkością stałą!

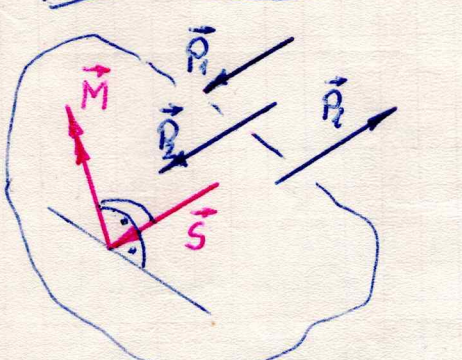
Przypadki szczególne:



a) Wyróżnik układu zbieżnego jest równy zero. Wniosek jest oczywisty, jeżeli bieżun redukcji obrócony w środku zbieżności ($\vec{M} = 0$)



b) Wyróżnik układu płaskiego jest równy zero. Wniosek ten wynika z faktu, że w układzie płaskim $\vec{M} \perp \vec{S}$ (bo sumy leży w płaszczyźnie a \vec{M} jest do niej \perp)



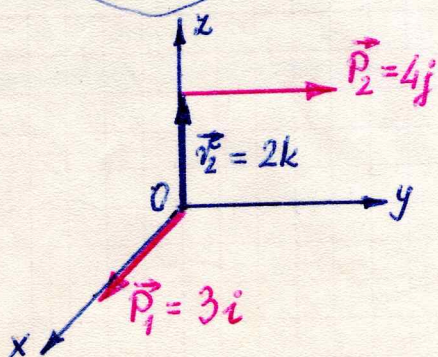
c) Wyróżnik układu sił równoległych (przestrzemych) jest równy zero, wniosek ten wynika z faktu, że wektor momentu ogólnego musi leżeć w płaszczyźnie $\perp \vec{S}$, a więc $\vec{M} \perp \vec{S}$

d) Najprostszym przypadkiem układu o niezerowym wyróżniku jest układ dwóch sił, działających na nierównoległych i nieprzecinających się (wirtualnych) liniach działania

$$\vec{S} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 = 3\vec{i} + 4\vec{j}$$

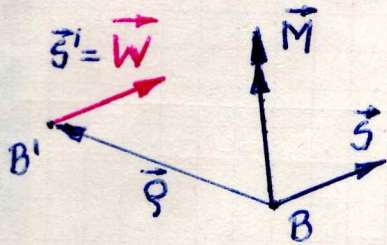
$$\vec{M}_0 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 4 & 0 \end{vmatrix} = -8\vec{i}$$

$$\vec{M} \cdot \vec{S} = -8 \cdot 3 = -24 \neq 0$$



Jeżeli wyznacznik układu jest równy zero ($w=0$), a siła ogólna układu jest różna od zera ($\vec{S} \neq 0$), to istnieje taki bieżący redukcji (a więc także taka lokalizacja siły ogólnej), że moment ogólny układu jest równy zero.

Siła ogólna układu tak zlokalizowana, że towarzyszący jej moment ogólny jest równy zero, nazywa się wypadkową układu.



Dane: \vec{S} , \vec{M} , $w = \vec{M} \cdot \vec{S} = 0$, B

Poszukiwany $\vec{r} = \overline{BB'}$ taki, że $\vec{M}' = 0$ i wtedy

$$\vec{S}' = \vec{W}$$

$$\vec{M}' = \vec{M} + (-\vec{r}) \times \vec{S} = 0 \rightarrow \vec{r} \times \vec{S} = \vec{M}$$

$$\left. \begin{array}{l} \textcircled{1} \quad S_z \rho_y - S_y \rho_z = M_x \\ \textcircled{2} \quad -S_z \rho_x + S_x \rho_z = M_y \\ \textcircled{3} \quad S_y \rho_x - S_x \rho_y = M_z \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{Równanie te są nieoznaczone i mają} \\ \infty \text{ wiele rozwiązań, istnieje bowiem} \\ \infty \text{ wiele punktów } B' \text{ leżących na} \\ \text{prostej równoległej do } \vec{S}. \end{array}$$

Jeżeli $S_z \neq 0$, można założyć $\rho_z = 0$ i wykorzystać $\textcircled{1}$ i $\textcircled{2}$

$$\rho_y = M_x / S_z, \quad \rho_x = -M_y / S_z$$

Jeżeli $S_y \neq 0$, można założyć $\rho_y = 0$ i wykorzystać $\textcircled{1}$ i $\textcircled{3}$

$$\rho_z = -M_x / S_y, \quad \rho_x = M_z / S_y$$

Jeżeli $S_x \neq 0$, można założyć $\rho_x = 0$ i wykorzystać $\textcircled{2}$ i $\textcircled{3}$

$$\rho_z = M_y / S_x, \quad \rho_y = -M_z / S_x$$

W każdym przypadku niewykorzystane równanie jest spełnione tożsamościowo.

Zestawienie wyników (przypadków)

Siła ogólna	Moment ogólny	Wyznacznik	Efekt redukcji
$\vec{S} \neq 0$	$\vec{M} \neq 0$	$w \neq 0$	Istnieje siła ogólna i moment ogólny (wektor i para lub dwie siły skośne)
$\vec{S} \neq 0$	$\vec{M} \neq 0$	$w = 0$	układ sprowadza się do wypadkowej
	$\vec{M} = 0$		wypadkowe $\vec{W} = \vec{S}$
$\vec{S} = 0$	$\vec{M} \neq 0$		układ sprowadza się do momentu pary
	$\vec{M} = 0$	0	

UKŁADY RÓWNOWAŻNE, RÓWNOWAŻĄCE I ZRÓWNOWAŻONE

1. RÓWNOWAŻNE

Jeżeli dwa układy sít zredukowane do jednego dowolnego bieguna mają jednakowy sít ogólny i jednakowy moment ogólny to są równoważne.

- Układy równoważne mają jednakowy wyróżnik (ale nie odwrotnie!)

2. RÓWNOWAŻĄCE SIĘ

Jeżeli dwa układy sít zredukowane do jednego dowolnego bieguna mają jednakowe co do modułu, ale odwrotne skierowane sít ogólny oraz jednakowe co do modułu, ale odwrotne skierowane momenty ogólny, to układy te są równoważące się.

- Układy równoważące się mają jednakowe wyróżniki.

3. ZRÓWNOWAŻONE ↓

Jeżeli układ sít zredukowany do dowolnego bieguna ma sít ogólny równy zero i moment ogólny równy zero, to taki układ nazywamy równoważnym zero, czyli zrównoważonym. (jest w równowadze).

- Dwa równości są właściwy twarz wozem
władztwa zrósznortowy.
- Wyróżnik władztwa zrósznortowego jest
rózny zero (odwrócić wie)!